

COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Sono ammessi alle gare in programma gli atleti maschi e femmine delle categorie Giovanissimi, Esordienti e Ragazzi, che si sono classificati entro i primi 12 posti di uno dei circuiti (GPG, CNO, CCI) e gli atleti delle categorie "Ragazzi 12" e Allievi che si sono classificati entro i primi 6 posti di uno dei tre circuiti (GPG, CNO, CCI). Nel caso in cui in una squadra ci fossero defezioni dovute a rinuncia da parte di uno o più atleti, entreranno a far parte della squadra gli atleti classificatisi dal 13° (7°) posto in avanti fino a formare una squadra di 12 (6) atleti per ogni categoria e genere. Una volta selezionati i partecipanti di ogni categoria, ognuno dei comitati organizzatori "ordinerà" gli atleti, non in base al punteggio ottenuto nel circuito, ma valutando i migliori punteggi di ogni atleta (per es. "i migliori 5 punteggi"). In questo modo atleti forti che non si trovino nelle prime posizioni perché hanno disputato poche gare risulteranno comunque ai primi posti dell'ordinamento. In base a questo "ordinamento" verranno composte le batterie come indicato nello schema delle gare.

TIPOLOGIE DI GARA

La formula adottata prevede lo svolgimento di finali dirette senza ricorrere alle batterie. Ogni atleta disputerà lo stesso numero di gare, ovvero una gara sprint (o percorso), una gara in linea ed una gara a squadre e in base al piazzamento ottenuto porterà punti al proprio circuito. **Non verranno stilate classifiche individuali ma solamente una classifica di squadra.**

Pertanto non ci sarà nessun atleta che si classifica 1°, 2° ecc.

COMPOSIZIONE DELLE FINALI

Per rendere le gare più competitive le varie finali saranno composte cercando di rendere le forze in campo il più omogenee possibile. Pertanto, in base agli "ordinamenti" effettuati, verranno inseriti nella stessa finale gli atleti dei circuiti che si trovano allo stesso posto dell'ordinamento del proprio circuito. Anche i posti in griglia di partenza saranno predeterminati in modo da alternare gli atleti dei diversi circuiti nelle posizioni migliori. Se in una determinata categoria un circuito non dovesse riuscire a schierare una squadra completa, gli atleti partecipanti verranno distribuiti nelle varie batterie in modo da avere prove con numerosità per quanto possibile uguali.

PUNTEGGI

In ogni "finale" alle squadre (GPG, CNO, CCI) verrà attribuito un punteggio pari alla somma dei punti acquisiti da ogni singolo componente della squadra, come indicato nella tabella gare. I punteggi sono stati studiati in modo tale che nessuna "finale" di qualsiasi categoria e/o tipologia di gara risulti più "importante" di altre. Il vincitore della finale effettuata dagli ultimi atleti, conquista gli stessi punti del vincitore della finale effettuata dagli atleti ai primi posti. Al termine della prima giornata al circuito che avrà totalizzato più punti verranno attribuiti 3 punti validi per la classifica finale generale, al secondo 2 punti, al terzo 1 punto. La stessa cosa dopo le gare della domenica mattina ed anche del pomeriggio. Risulterà vincitore il circuito che avrà totalizzato più punti nella classica finale generale. In caso di parità verrà considerata la somma di tutti i punteggi conseguiti nelle varie prove.

PENALITA'

Ad ogni ammonizione comminata ad un atleta, verranno tolti alla squadra il 20% dei punti acquisiti dall'atleta stesso (o dalla squadra se gara a squadre) nella gara in oggetto. Agli atleti retrocessi ma non ammoniti verrà inflitta anche la penalità pari ad una ammonizione. All'atleta (o squadra) squalificato verrà attribuito il punteggio previsto per l'ultimo classificato più un'ammonizione.

ASSENZE

Nel caso in cui un atleta convocato non possa partecipare alla finale, oppure si infortuni durante la manifestazione, può essere sostituito con la prima/seconda..ecc. riserva in base alla classifica del circuito. Se non fosse possibile, potrà essere sostituito da un compagno di squadra che si trovi, nel proprio ordinamento, in posizione più arretrata.

PRECISAZIONI

- **TRIPLA SPRINT** (vedi allegato): si svolge su due giri, con 1 atleta di ogni circuito. Gli atleti devono percorrere due giri seguendo sempre i birilli del colore assegnato. La partenza si effettua dalla riga di arrivo.
- **STAFFETTA**: ogni circuito formerà due squadre; la prima composta con gli atleti dal 1° al 6° posto dell'ordinamento, la seconda con gli atleti dal 7° al 12° posto dell'ordinamento. Il cambio viene effettuato ogni giro sulla riga dell'arrivo, ed ogni atleta percorrerà un giro due volte, per un totale di 12 giri. Ogni squadra, per il cambio, avrà a disposizione due caselle contigue: di queste due caselle, quella di sinistra è riservata all'atleta che aspetta il cambio mentre quella di destra è riservata all'atleta che deve dare il cambio. Il cambio si effettua toccando la mano DESTRA del compagno in attesa; solo a quel punto il compagno potrà partire per effettuare il proprio giro. **E' ASSOLUTAMENTE VIETATO IL CAMBIO CON LA SPINTA.** Se un atleta spinge il compagno in attesa del cambio o se quest'ultimo parte senza aver ricevuto il tocco la squadra viene classificata all'ultimo posto (senza penalità). Data la giovane età dei partecipanti si soprassiederà su eventuali tocchi non dati, **a patto che l'atleta in attesa parta palesemente dopo** che è passato il compagno. I circuiti che non hanno le due squadre complete, potranno far gareggiare due volte gli atleti posizionati oltre metà dell'ordinamento.
- **AMERICANA**: nella gara americana a squadre ogni atleta della squadra deve effettuare lo stesso numero di giri con cambio ad ogni giro. Il cambio si effettua come nelle gare su pista ma SOLO sul rettilineo d'arrivo, pertanto, oltre che nei rettilinei, sarà concesso il rientro anche nella curva successiva alla riga d'arrivo. Il primo cambio si effettua dopo che il primo atleta ha percorso un giro (dalla linea di partenza); l'ultimo cambio deve essere effettuato quando il contagiri indica che manca 1 giro.
- Sia per la STAFFETTA che per l'AMERICANA l'ordine iniziale dei cambi è a discrezione di ogni squadra
- **GARE A TV**: ad ogni Traguado Volante vengono assegnati 2 punti al primo atleta ed 1 punto al secondo atleta, mentre vengono sottratti 2 punti all'ultimo atleta ed 1 punto al penultimo atleta. Nel caso in cui un atleta venga tolto dalla gara per decisione della giuria oppure si ritiri verrà considerato ultimo nei successivi TV; un eventuale secondo atleta tolto/ritirato verrà considerato sempre penultimo. I punti conquistati da un atleta vanno ad incrementare (o decurtare se negativi) il punteggio generale del circuito di appartenenza e non servono per stilare la classifica della gara in oggetto. Inoltre i punti conquistati ed attribuiti al circuito rimangono tali anche se l'atleta che li ha conquistati dovesse ritirarsi o essere squalificato.